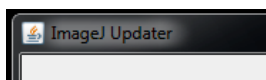


## Planche d'image sur Fiji (Figure J)

### 1. Installer le plugin Figure J sur Fiji :

Help > Update... Fermer et ré-ouvrir Fiji. Faire cette étape jusqu'à voir apparaître la fenêtre « ImageJ Updater »



Cliquer sur « Manage Update Sites » en bas de la fenêtre « ImageJ Updater ».  
Cocher, si ce n'est pas déjà coché : IBMP-CNRS et ImageScience dans la fenêtre Manage update sites qui est apparue. Puis cliquer sur Close en bas à droite. (Ne pas cliquer sur Add ou autre, Close suffit !).

Dans la fenêtre « ImageJ Updater », cliquer sur « Apply Changes » en bas.  
Fermer et ré-ouvrir Fiji : Le plugin Figure J est maintenant disponible dans le menu « Plugins ».

SVP lors de la publication citer vos plug-ins : figures have been made using a Fiji plugin : FigureJ

### Quick- and- clean article figures with FigureJ

J. MUTTERER E. ZINCK

Journal of Microscopy

First published: 26 July 2013 <https://doi.org/10.1111/jmi.12069>

### 2. Traiter l'image qu'on veut afficher dans la planche :

Brightness & Contrast, zoom, filtres, etc.

Sauver cette image en Tiff (File > Save as > Tiff) puis la fermer.

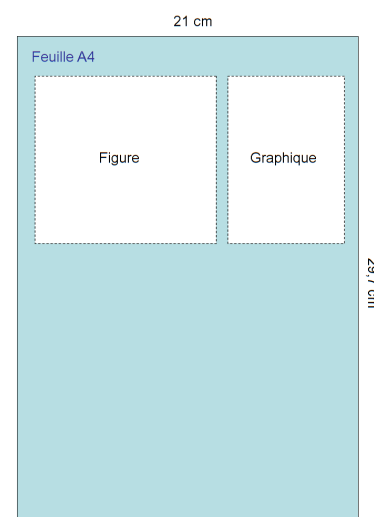
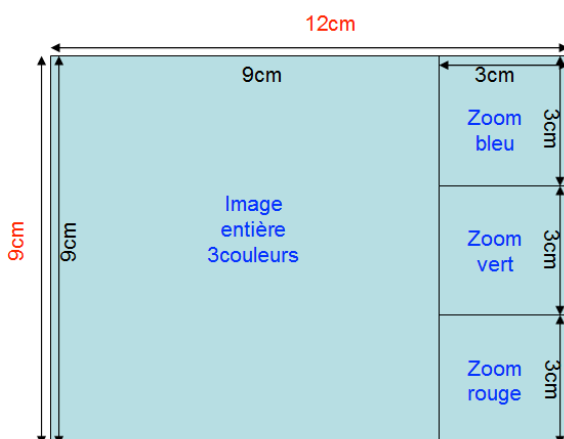
Attention : changer également l'échelle si besoin (pixels en microns).

### 3. Ouvrir la fenêtre Figure J : Plugins > Figure J > Figure J

Dans cette fenêtre Figure J, cliquer sur New.

Imaginer la position et la taille approximative de la figure sur un papier (portait) ou sur un powerpoint (paysage).

Il est important de définir les dimensions dès maintenant pour remplir la fenêtre « New figure » qui vient d'apparaître.  
Le plus simple est de dessiner un modèle avec toutes les dimensions nécessaires, comme sur le dessin ci-dessous :

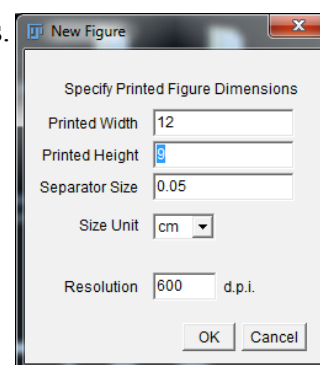


**ATTENTION** : Pour toutes les manipulations de Figure J, il est **INDISPENSABLE** que

l'onglet  soit coché dans Fiji !!!

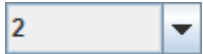
Par exemple, ici, nous allons créer une figure composée de 4 images. Les dimensions en rouges du dessin ci-dessus sont celles à rentrer dans la fenêtre « New figure ».

(« Separator Size » représente l'épaisseur des traits de séparation. La résolution couramment demandée pour un papier est de 600 dpi, mais elle peut être adaptée si besoin.)



Après avoir déterminé les dimensions de la figure dans la fenêtre « New figure », cliquer sur OK.

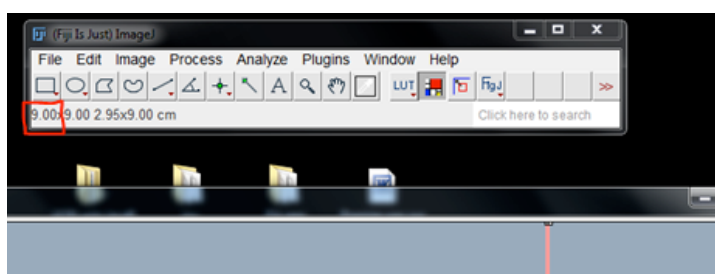
Une fenêtre grise « Figure J » s'ouvre. C'est dans celle-ci que l'on va créer notre figure comme sur le dessin.

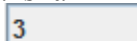
On va tout d'abord séparer la grande zone grise en 2 grâce à un trait vertical : cliquer sur la grande zone grise pour la sélectionner, elle apparaît maintenant en bleu. Puis dans la fenêtre « Figure Control », sélectionner le bon nombre de zones finales désirées .

Puis cliquer sur

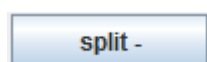


La grande zone grise est maintenant séparée en deux parties égales. Déplacer la ligne blanche (orange quand elle est sélectionnée) jusqu'à obtenir le bon x (ici x=9,00) dans la fenêtre « (Fiji Is Just) ImageJ ».



Ensuite pour séparer la plus petite zone en 3 parties par des traits horizontaux : Cliquer sur la petite zone grise pour la sélectionner, elle apparaît maintenant en bleu. Puis dans la fenêtre « Figure Control », sélectionner le bon nombre de zones finales désirées .

Puis cliquer sur

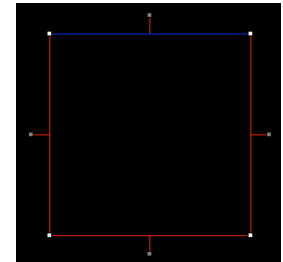


4. Insérer les images désirées dans les différentes zones créées.

Cliquer, par exemple, sur la grande zone grise (qui doit accueillir l'image entière 3couleurs) pour la sélectionner. Elle devient bleue. Cliquer sur « Open Image » dans la fenêtre « Figure Control » et choisir son image.

L'image s'ouvre et un carré rouge et bleu apparaît : il a les dimensions de la zone créée précédemment et il représente l'image finale qui apparaîtra dans la zone.

Le segment bleu représente le haut de la zone. Ce carré peut être agrandi en mettant la souris sur les coins et tourné en mettant la souris sur les traits au milieu des segments.

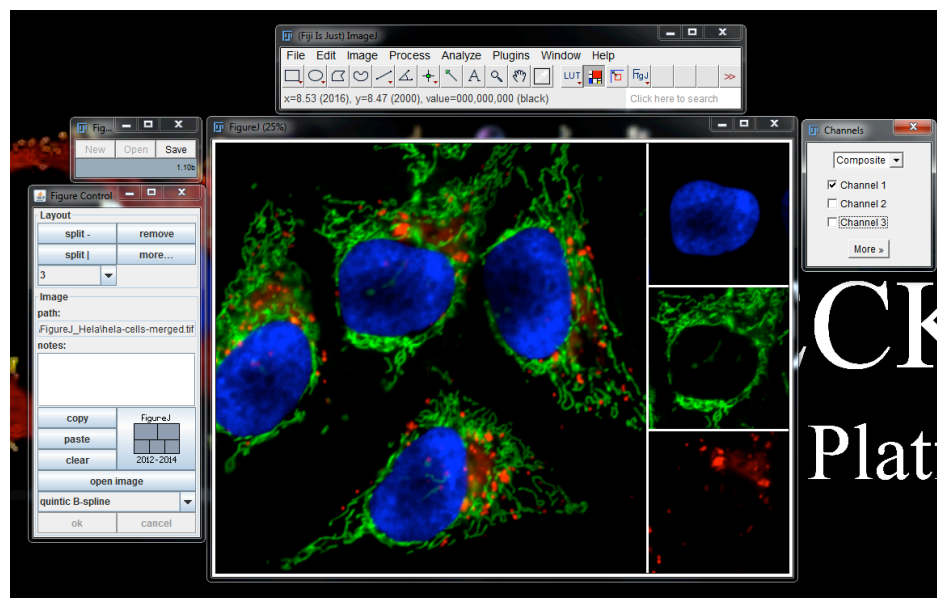


Une fois que l'image vous convient, cliquer sur « OK » dans la fenêtre « Figure Control ».

Pour les petites zones qui vont accueillir les zooms des différentes couleurs : cliquer sur l'image entière 3 couleurs, cliquer sur « Copy » dans la fenêtre « Figure Control », cliquer sur la petite zone grise pour la sélectionner, cliquer sur « Paste » dans la fenêtre « Figure Control ». Adapter le carré rouge et bleu qui vient d'apparaître et cliquer « OK » dans la fenêtre « Figure Control »

**Important :** vous pouvez gérer l'affichage des couleurs grâce à la fenêtre « Channels » en cochant/décochant les différents channels ( Image > Color > Channel Tools ).

Pour les deux autres petites zones de zoom, cliquer sur l'image du zoom bleu, cliquer sur « Copy » dans la fenêtre « Figure Control », cliquer sur la petite zone destinée à l'image du zoom vert pour la sélectionner, cliquer sur « Paste » dans la fenêtre « Figure Control ». La taille et l'orientation du carré rouge et bleu sont alors identiques pour les 3 zooms de différentes couleurs. Il ne reste plus qu'à changer la couleur dans « Channels »

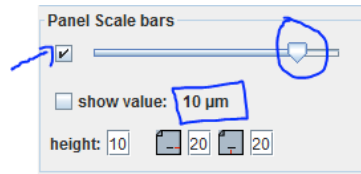


**Important :** Si une mauvaise image est liée à une zone, cliquer sur « Clear » !

### 5. Ajouter une échelle :

Cliquer sur l'image sur laquelle vous voulez faire apparaître l'échelle pour la sélectionner. Dans la fenêtre « Figure Control », cliquer sur « more... ». Cocher le petit carré sous

« Panel Scale bars » dans la fenêtre « Options » qui vient d'apparaître. Adapter la taille de l'échelle grâce au curseur : la valeur est indiquée à côté de « show value ». (Vers la droite = diminuer)



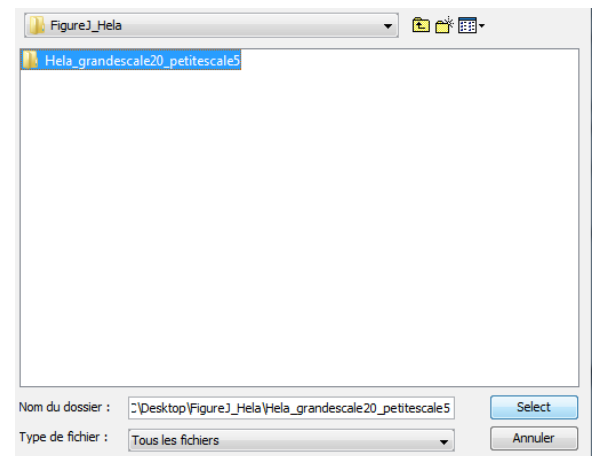
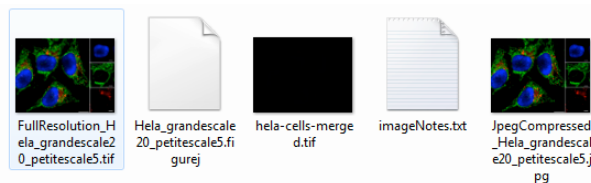
**Attention :** Ne pas cocher « Show value », la valeur de l'échelle n'apparaît pas sur l'image. Penser à noter cette valeur quelque part (dans le nom de l'image par exemple).

Faire de même pour les zooms si besoin. Puis fermer la fenêtre « Options »

## 6. Sauver l'image

Cliquer sur « Save » dans la fenêtre « Figure J ». Créer un nouveau dossier au nom de la Figure.

Dans ce dossier :



FullResolution\_etc. = votre image pour le papier

JpegCompressed\_etc. = votre image pour vos présentations / e-mails

Etc.figureJ = pour ouvrir dans figureJ et corriger votre planche

Remarque : Au lieu d'images zoomées, on peut mettre d'autres images en reprenant au point 4.